



Document d'aide

Comment installer mon application/jeu sur une plateforme Apple ?

Pour installer une application dite « inhouse » (qui ne se trouve pas sur les stores) sur votre appareil Apple, voici la marche à suivre* :

** : la procédure d'installation peut avoir évolué depuis la rédaction de ce document.*

N'hésitez pas à nous contacter si vous rencontrez trop de difficultés.

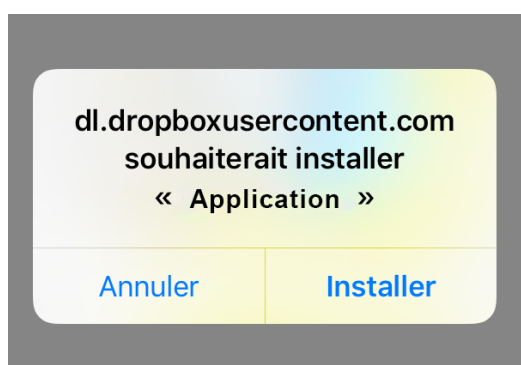
Sur votre iPhone ou iPad :

TELECHARGEZ L'APPLICATION VIA L'ADRESSE QUE NOUS VOUS AVONS COMMUNIQUEE

1) CLIQUEZ SUR L'ICONE DE L'APPLICATION

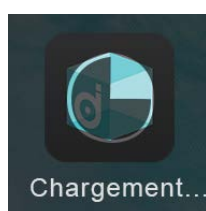


Une fenêtre s'ouvre alors vous demandant de confirmer l'installation de l'application :



2) CLIQUEZ SUR « INSTALLER »

Vous retrouvez alors l'icône de votre application sur le bureau de votre plateforme :



L'application est en train d'être téléchargée et installée :

Il est préférable d'effectuer ce téléchargement en étant connecté à **une borne Wi-Fi** cela afin d'accélérer la vitesse de téléchargement et de sauvegarder le forfait internet de votre mobile.

Une fois le chargement terminé, vous pouvez poursuivre l'installation.

CLIQUEZ SUR L'ICONE POUR JOUER

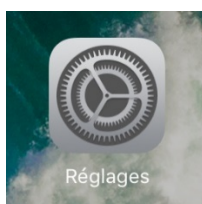
SI UN MESSAGE INDIQUANT « **DEVELOPPEUR ENTREPRISE NON APPROUVE** » APPARAÎT À L'ÉCRAN, SUIVEZ LES ÉTAPES SUIVANTES.



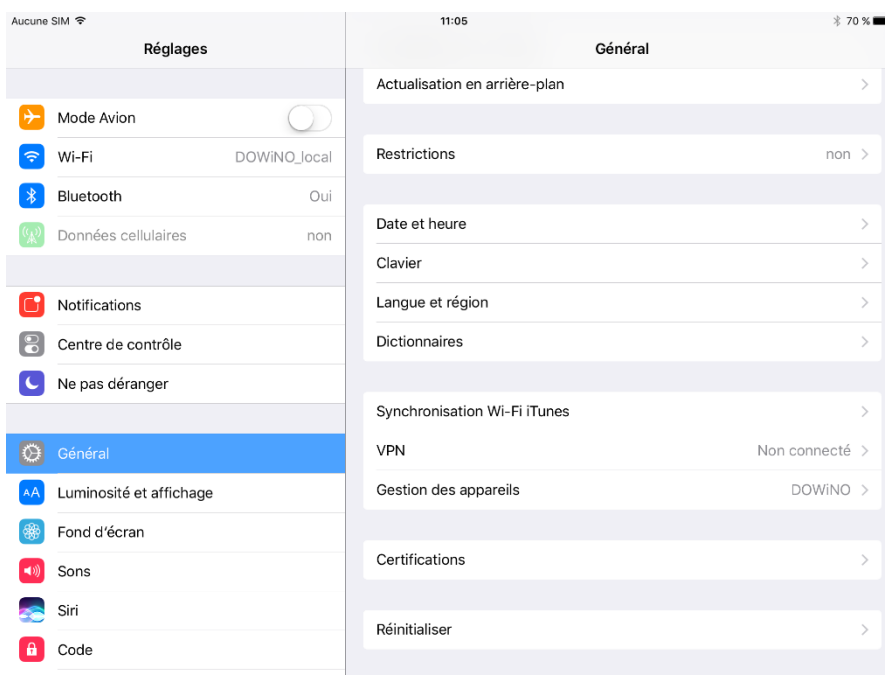
Exemple de message rencontré

RENDEZ-VOUS DANS LA PARTIE « **REGLAGES** » DE VOTRE OUTIL

Pour se faire, il vous suffit de cliquer sur cette icône :



Cela ouvre une fenêtre composée de plusieurs catégories. Vérifiez que vous êtes bien dans la catégorie **GENERAL** (à gauche) :



ATTENTION !

A partir d'ici, le nom des répertoires peuvent ne pas correspondre à ceux de votre appareil. En effet, en fonction de la version de votre appareil et des mises à jour à venir, les chemins et noms peuvent légèrement changer.

En prenant comme référent l'exemple ci-dessus :

1) CLIQUEZ SUR GESTION DES APPAREILS

(Anciennement Profil)

2) CLIQUEZ SUR DOWiNO

Vous arrivez donc sur le visuel suivant :



3) CLIQUEZ SUR FAIRE CONFIANCE A « DOWiNO »

Une fenêtre s'ouvre alors :



Il vous suffit de valider l'action en cliquant sur **SE FIER**.

Retournez maintenant sur votre écran d'accueil et cliquez sur l'icône de votre application.

Elle doit maintenant se lancer.